0403 객체

REVIEW

객체지향: 클라스 + 객체( instance )

변수(자료형)

- primitive 변수 (자료형)

- reference 변수 (자료형)

String str;

str = new String(“Hello”);

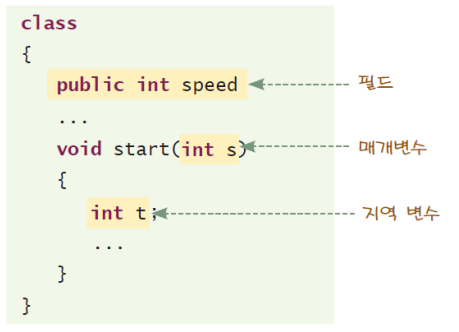
ㄴ 1. 객체 생성 / 2. 객체의 reference 반환

Str.length() : str – 레퍼런스 변수, length() – 메소드

오늘은 class를 생성 후, object에서 불러오기

[변수의 종류]

* 필드(field): 클래스 안에서 선언되는 멤버 변수, 인스턴스 변수라고도 한다.(속성)
* 지역변수: 메소드나 블록 안에서 선어되는 변수
* 매개변수: 메소드 선언에서의 변수



[설정자와 접근자] – 설정자(mutator: setX..), 접근자(accessor: getX)

프로그래머들의 약속

[관계연산자 “==”]

|  |
| --- |
| 관계연산자 code |
| Int a = 10, b = 20;  (a == b) //Java에서는 Boolean 자료형 false 반환.  String str1 = new String(“Hello”);  String str2 = new String(“Hello”); |